Zuordnung der Lehrveranstaltungen zu den Schwerpunktgebieten (WS 07/08)

15.11.2007 08:50

Stand: Beschluss des Prüfungsausschusses Informatik vom 15.11.07

Nr. Bezeichnung des Schwerpunktgebietes

1 Software-Konstruktion
2 Rechnerarchitektur, eingebettete Systeme und Simulation
3 Verteilte Systeme
4 Algorithmen, Komplexität und formale Modelle
5 Sicherheit und Verifikation
6 Computational Intelligence und Natural Computing
7 Intelligente Systeme

Auszüge aus der DPO Informatik 2001:

In jedem Schwerpunktgebiet müssen in jedem Jahr Vorlesungen inklusive der zugehörigen Übungen, Seminare und Praktika im Umfang von insgesamt mindestens 18 LP (in der Regel 12 SWS) und davon Vorlesungen im Umfang von insgesamt mindestens 12 LP (8 SWS) angeboten werden.

DPO Informatik, § 29 (4): Von den 30 LP im Wahlbereich sind mindestens 18 LP (in der Regel 12 SWS) durch Ablegen von Fachprüfungen zu erwerben. Diese Fachprüfungen werden über Vorlesungen inklusive der zugehörigen Übungen, Seminare und Praktika aus dem gewählten Schwerpunktgebiet gemäß § 30 abgelegt, wobei mindestens 12 LP (8 SWS) auf Vorlesungen entfallen.

Wintersemester 07/08

lfd. Nr.	Lehrveranstaltung	Dozent/in	Anz. SWS V	Anz. SWS Ü	Anz. SWS S	Anz. SWS OS	Anz. SWS ges.	Anz. LP	Schwerpunktgebiete SWS													
									1		2		3		4		5		6		7	
									ges.	Vorl.	ges.	Vorl.	ges.	Vorl.	ges.	Vorl.	ges.	Vorl.	ges.	Vorl.	ges.	Vorl.
1	Randomisierte Algorithmen	Bollig	4	2			6	9							x							
2	Modellierung u. Simulation diskreter u. kontinuierlicher Systeme	Buchholz	2	2			4	6			x		x									
3	Desktop Video	Dittrich	2				2	3													x	
4	Petrinetze	Dittrich	3				3	4,5			x		x								x	
5	Document Engineering	Doberkat			2		2	4	x													
6	Computational Intelligencw	Droste	2	1			3	4,5							x				x		x	
7	Compiler für Eingebettete Systeme	Falk	2				2	3			x											
8	Computer Vision	Fink	2	2			4	6			x										x	
9	Mustererkennung	Fink	4	2			6	9													x	
10	Reaktive Sicherheit	Flegel	2	2			4	6					x				x					
11	Simulated Annealing	Jansen			2		2	4							x				x		x	
12	Medienengineering	Kalkbrenner	4	2			6	9			x		x									
13	Mobile Learning 2	Kalkbrenner			2		2	4			x		x									
14	Relationales Lernen und Modellieren	Kern-Isberner			2		2	4					x						x		x	
15	Eingebettete Systeme	Marwedel			2		2	4			x											
16	Intelligente Anwendungen im Internet	Morik			2		2	4											x		x	
17	Maschinelles Lernen u. Wissensentdeckung	Morik				3	3	6											x		x	
18	Datenvisualisierung	Müller	3	2			5	7,5			x								x		x	
19	Geometrisches Modellieren	Müller	3	2			5	7,5			x								x		x	
20	Algorithm Engineering	Mutzel			2		2	4			x				x				x		x	
21	Automatisches Zeichnen von Graphen	Mutzel	4	2			6	9							x				x		x	
22	Executable Specification Languages	Padawitz			2		2	4	x						x		x					
23	Logisch-algebraischer Systementwurf 1	Padawitz	2				2	3	x						x		x					
24	Übersetzerbau 2	Padawitz	2				2	3	x						x							
25	Workflows in Theorie und Praxis	Rehof	2				2	3	x				x									
26	Praktische Optimierung	Rudolph	4	2			6	9											x		x	
27	Algorithmische Spieltheorie	Sauerhoff			2		2	4							x							
28	Kommunikationskomplexität	Sauerhoff	2				2	3					x		x							
29	Suchmaschinen	Sauerhoff			2		2	4					x		x							
30	Quantenalgorithmen und Quantenkryptographie	Sieling	4				4	6							x		x					
31	Betriebssystembau	Spinczyk	2	4			6	9	x		x											
32	Formale Methoden d. Systementwurfs 2	Steffen	4	2			6	9	x				x		x							
33	SOS und Views II	Steffen	2				2	3	x				x		x							
34	Komplexitätstheorie und Effiziente Algorithmen	Wegener, Sauerhoff	4	2			6	9							x							
	Summe SWS		**65**	**29**	**20**	**3**			**24**	**14**	**41**	**21**	**35**	**21**	**49**	**30**	**12**	**8**	**36**	**16**	**51**	**27**